

## SATURDAY 27 SEPTEMBER

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |           |
|-------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| 09:00-19:30 | <b>PHOTOmodeBOOK</b><br>Autorski projekt wystawienniczy Rafała Szrajbera, który od lat przemierza światy gier wideo w poszukiwaniu pięknych i interesujących kadrów, by zamkniętym w fotografii obrazem utrwalić wirtualne środowiska i ich mieszkańców, zapisać emocje, momenty i widoki. Goście 36. MFKiG jako pierwsi zobaczą zdjęciową dokumentację jego kolejnej podróży.<br><br>WYSTAWY                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | WYSTAWY   |
| 10:00-18:00 | <b>TRUST the Process</b><br>Monograficzna wystawa czasowa prezentująca prace jednego z czołowych polskich artystów komiksowych średniego pokolenia, Przemysław Truścińskiego. Ekspozycja zawiera niemal pół tysiąca oryginalnych rysunków, ilustracji, plansz komiksowych i wprawek graficznych, w tym także kultowe już grafiki z "Andzi" czy serii "Wiedźmin", przy której artysta współpracował z CD PROJEKT RED. Ekspozycja czasowa możliwa do zwiedzania indywidualnie bądź w ramach biletu na ekspozycję stałą. Wystawa przeznaczona dla dorosłych i starszej młodzieży. W trakcie MFKiG - wstęp na wystawę za okazaniem opaski festiwalowej.<br><br><i>Kurator wystawy: Jakub Woynarowski</i><br><br>WYSTAWY                                                                                                                                    | WYSTAWY   |
| 10:00-18:00 | <b>Robert Adler. Komiksy i ilustracje</b><br>Robert Adler, należący do średniego pokolenia twórców, jest autorem posiadającym mocną kartę niekwestionowanego mistrza polskiego komiksu współczesnego. Charakterystyczna ekspresyjna kreska, znakomity warsztat, lekkość prowadzenia narracji, to jego znaki rozpoznawcze. Szerokiemu gronu odbiorców znany przede wszystkim jako współautor (z Tobiaszem Piątkowskim) sztandarowego dzieła „48 stron”, parodystycznej serii komiksów pełnej zabawy słowno-obrazkowej oraz aluzji do innych mediów popkultury. Robert Adler jest także autorem rysunków satyrycznych (w tym erotycznych serii w boli-blogu), ilustracji, czy grafik na potrzeby gier komputerowych. W trakcie MFKiG - wstęp na wystawę za okazaniem opaski festiwalowej.<br><br><i>Kurator wystawy: Wojciech Łowicki</i><br><br>WYSTAWY | WYSTAWY   |
| 10:00-11:30 | <b>Warsztaty malowania figurek</b><br>Grupa 1<br><br>STREFA GIER BEZ PRĄDU<br><br>Michał Buczkowski                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | WARSZTATY |
| 10:00-11:00 | <b>Człowiek ze stali... Potu i krwi – Superman i jego nieznana historia</b><br>Superman bez cienia wątpliwości jest ikoną masowej popkultury, a jego symbol jest jednym z bardziej rozpoznawalnych logotypów na świecie. To on ustanowił amerykański rynek komiksowy, wprowadzając pierwszego superherosa, do którego pokolenia aspirowały. Przyjrzyjmy się raz jeszcze zakulisowej historii postaci. Co Jerry Siegel i Joe Shuster poświęcili, aby ich projekt ujrzał światło dzienne. Jakie mieli później problemy oraz gdzie ostatecznie skończyli?<br><br>SALA D<br><br>Wiktor Weprzędz                                                                                                                                                                                                                                                            | PRELEKCJE |

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                      |
|-------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|
| 10:00-11:00 | <p><b>Prawda jest gdzieś tam - o trudnych relacjach pozaziemskich</b></p> <p>Kontakt z obcą cywilizacją w komiksach to nie tylko walka o przetrwanie czy próba dominacji. To także okazja do spojrzenia na siebie z zupełnie nowej perspektywy – moralnej, społecznej, emocjonalnej. W tej prelekcji przyjrzymy się różnym obliczom spotkań z „Innym” – od brutalnych konfrontacji, przez cichy niepokój, po próbę zrozumienia. Zastanowimy się, co mówi o nas samych sposób, w jaki przedstawiamy Obcych i czy zawsze musimy się ich bać – czy może to my jesteśmy dla nich zagadką.</p> <p>SALA E</p> <p>Dominik Pańczyk<br/>Piotr Jackowski</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | PANELE<br>DYSKUSYJNE |
| 10:15-11:00 | <p><b>Zdobyc PASTę - jak stworzyć projekt książki historycznej, gdzie komiks stanowi integralny element publikacji</b></p> <p>SALA A</p> <p>Adam Fyda<br/>Krzysztof Wargenau<br/>Rafał Szłapa<br/>Grzegorz Pawlak</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | PANELE<br>DYSKUSYJNE |
| 10:30-13:30 | <p><b>Sesje RPG: Last Things Last (Delta Green)</b></p> <p>System: Delta Green<br/>Czas trwania: 3 godziny<br/>Sesja do 4 graczy<br/>Prowadzący: Magiczny Krzysztof</p> <p>Opis: Agent Delta Green, Clyde Baughman, został odnaleziony, martwy. Jesteście wysłani, żeby pozbyć się wszelkich dowodów jego przynależności do organizacji, i ustalić przyczynę zgonu, zanim zjawią się służby porządkowe. Czy zdążycie na czas? Czy znalezione dowody będą proste do likwidacji? Czy może cała akcja rozwinie się w większą przygodę? Dołącz, żeby się przekonać!</p> <p><b>Uwaga! Sesja dla osób 16+</b></p> <p>STREFA GIER BEZ PRĄDU</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | SESJE RPG            |
| 10:30-12:30 | <p><b>Sesje RPG: Kryształowe miasto (Fabula Ultima)</b></p> <p>System: Fabula Ultima<br/>Czas trwania: około 2 godzin<br/>Prowadzący: Fileus</p> <p>Gdy gwiazdy układają się w szczególny wzór, pradawna moc budzi się na szczycie zapomnianej góry. Widoczne na horyzoncie kryształowe wieże błyszczą blaskiem na setki kilometrów, a wieść o tajemniczym mieście rozchodzi się po całym świecie. Co kryje się w jego wnętrzu – bogactwa, potęgą czy starożytne przekleństwo?</p> <p>Przygoda w konwencji high fantasy, akcyjniak anime, dużo fajerwerków i gorące słońce pustyni.</p> <p>STREFA GIER BEZ PRĄDU</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | SESJE RPG            |
| 10:30-11:30 | <p><b>Pierwszy rok Absolute Universe w DC - absolutny sukces XXI wieku?</b></p> <p>Rok temu pierwszy zeszyt serii "Absolute Batman" z kopyta rozpoczął pełnoprawne istnienie uniwersum Absolute - alternatywnej linii wydawniczej, w której największe gwiazdy współczesnego komiksu mogły na nowo zbudować świat DC. Od tego czasu doczekaliśmy się już sześciu solowych Absolutnych serii i pierwszego crossoveru między postaciami, wydawnictwo jednak nie zwalnia tempa i inicjatywa Absolute z pewnością będzie dalej rozrastała się w kolejnych latach. To dla DC ogromny sukces komercyjny oraz krytyczny, pozwalający spojrzeć na ich klasycznych herosów świeżym punktem widzenia. Podczas prelekcji przedyskutujemy to, jak poradziło sobie uniwersum Absolute podczas pierwszego roku swojego istnienia oraz wspólnie z uczestnikami pospekulujemy o tym, co czeka je w przyszłości.</p> <p>SALA C</p> <p>Wiktor Lewandowski<br/>Mateusz Czechowicz<br/>Michał Szczebak</p> | PANELE<br>DYSKUSYJNE |

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                          |
|-------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|
| 10:45-11:30 | <b>Trzecia "Sława" Łukasza Wnuczka - spotkanie z autorem</b><br><br>SALA B<br><br>Łukasz Wnuczek                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE   |
| 11:00-13:00 | <b>Najfajniejsze warsztaty komiksowe z TuKomiks</b><br>Lubisz komiksy? Chcesz nauczyć się je tworzyć? Możesz to zrobić już TERAZ!<br>I wiesz co jest najlepsze? Wcale nie musisz umieć rysować.<br><br>Warsztaty Komiksowe TuKomiks, to spotkanie podczas którego zdobędziesz wiedzę i doświadczenie jako początkujący twórca. Jeśli lubisz komiksy i zawsze chciałeś kreować własne historie zamknięte w kadrach na kilku stronach zeszytu, to dobrze trafiłeś. W tym cyklu opowiemy co najważniejsze jest w komiksie, jak zacząć go tworzyć i przede wszystkim... jak rozbudzić swoją wyobraźnię<br><br>Przejdziemy przez szereg prezentacji, ćwiczeń, omówień i prac manualnych. Wszystko to po to, by wydobyć z Ciebie garść kreatywności i uformować z niej twoje własne (małe) dzieło sztuki.<br><br>SALA G<br><br>Anna "AnAn" Batorowska<br>Mar Bogdanis<br>Patryk "Lutek" Lutrzykowski | WARSZTATY                |
| 11:00-12:30 | <b>Enrico Marini, Keum Suk Gendry-Kim, Krzysztof Owedyk, Piotr Wojciechowski, Andrzej Pilipiuk, Andrzej Łaski, Zbigniew Larwa</b><br><br>STREFA AUTOGRAFÓW<br><br>Andrzej Pilipiuk<br>Andrzej Łaski<br>Zbigniew Larwa<br>Enrico Marini<br>Keum Suk Gendry-Kim<br>Krzysztof „Prosiak” Owedyk<br>Piotr Wojciechowski                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | AUTOGRAFY                |
| 11:00-12:00 | <b>Usagi, Utena i inne magiczne rewolucjonistki</b><br>W japońskiej popkulturze to dziewczyny ratują świat! Oczywiście przy pomocy magii i siły własnego serca, czasem ze wsparciem drużyny czy gadających pluszaków. Pewna blondynka z kucykami rozsławiła na całym świecie historie o magicznych dziewczętach, a w Polsce wręcz zbudowała fandom mangowy. Inne czarodziejki wpisywały się grzecznie w ramy gatunku, lub robiły w nim kolejne rewolucje, sięgając po miecze, mechy czy podróże w czasie. Z okazji pięknych wznowień Sailor Moon i Uteny warto porozmawiać o klasykach magical girls oraz ich historii i (r)ewolucji.<br><br>SALA D<br><br>Katarzyna "Irienna" Żarnowska                                                                                                                                                                                                       | MANGA<br>CORNER          |
| 11:00-12:00 | <b>Magia i okultyzm w grach wideo</b><br>Od rytuałów, przez mity, aż po współczesny okultyzm – gry wideo pełnymi garściami czerpią z tradycji magicznych i ezoterycznych. Sprawdźmy, jak twórcy wykorzystują te motywy w narracji i mechanice, tworząc doświadczenia wykraczające poza proste klikanie przycisków.<br><br>SALA E<br><br>Anna Wichrowska                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | SPOTKANIE -<br>GRY WIDEO |

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                             |
|-------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|
| 11:00-12:00 | <p><b>Czy warto kolekcjonować gry wideo?</b></p> <p>Choć kiedyś traktowaliśmy je jako zabawki, zużywaliśmy, wymienialiśmy się nimi z innymi dziećmi, a pudełka i instrukcje po prostu wyrzucaliśmy do kosza, dawne konsole oraz gry stały się dziś cennymi obiektami kolekcjonerskimi, a ich ceny będą już tylko rosnąć. Czy jednak lepiej zbierać unikatowe tytuły czy produkcje niegdyś najgłośniejsze, a dziś budzące sentyment wśród dawnych graczy? Czy kolekcjonerom gier grożą fałszerze? Jakie eksponaty są szczególnie pożądane? Czy Polska, gdzie królowało komputerowe piractwo, to dobre miejsce na budowanie takich zbiorów? Czy edycje kolekcjonerskie są pewną inwestycją? Czy cyfrowa dystrybucja zabije ten rynek? Wreszcie – czy gry, komputery i konsole zbiera się po to, by leżały głęboko w sejfie i zyskiwały na wartości, czy też po to, by grać w nie z przyjaciółmi?</p> <p>SALA F</p> <p>Krzysztof Krysiak<br/>Piotr Potera<br/>Mikołaj Bożyk<br/>Przemysław Wrona<br/>Kamil Gałczyński</p> | SPOTKANIE -<br>GRY WIDEO    |
| 11:00-12:00 | <p><b>Dokąd płynie growa Łódź</b></p> <p>Ponad 30 wydarzeń w 45 minut. Mieszkasz w Łodzi, interesujesz się grami i szukasz ludzi, z którymi mógłbyś współdzielić swoją pasję? Poznaj grową mapę Łodzi i przekonaj się, że aby lepiej rozumieć elektroniczną rozrywkę, czasem warto wstać od komputera i wyjść na miasto.</p> <p>SALA H</p> <p>Maciej Nabiałczyk</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | SPOTKANIE -<br>GRY WIDEO    |
| 11:00-12:00 | <p><b>Turniej Eye2eye</b></p> <p>Eye2eye - to szybka, kieszonkowa gra karciana polegająca na pojedynkach, w której dwóch graczy wykorzystuje błąd, przebiegłość i zręczność, aby pokonać przeciwnika.</p> <p>STREFA GIER BEZ PRĄDU</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | STREFA<br>GIER BEZ<br>PRĄDU |
| 11:00-11:45 | <p><b>Luke Cage: najbardziej polityczny superbohater?</b></p> <p>Luke Cage od komiksowych narodzin był nietypowym superbohaterem, nieprzystającym do facetów w rajtuzach i kolorowych pelerynach. Był kryminalista, zbieg z więzienia i prywatny detektyw, który zamiast ratować biednych i ubogich z dobroci serca, brał za to swoje usługi hajs. W dodatku bez maski, bez moralności Kapitana Ameryki i działając w niebezpiecznych latach 70. Czy zatem Luke to niepoprawny politycznie, kontrowersyjny bohater, którego więcej łączy ze światem polityki i ideologii niż z rozrywką dla dzieciaków?</p> <p>SALA A</p> <p>Julian Jeliński</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | PRELEKCJE                   |
| 11:00-11:30 | <p><b>Rysujemy na żywo Wiedźmina</b></p> <p>Światowi i krajowi twórcy komiksu rysują postaci z uniwersum "Wiedźmina". Prace, które powstaną w czasie festiwalu, trafią następnie na aukcję charytatywną na rzecz hospicjum dla dzieci Łupkowa.</p> <p>SCENA GŁÓWNA</p> <p>JP Ahonen<br/>Sławomir Kielbus</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | POKAZY                      |
| 11:30-12:15 | <p><b>Katarzyna Witerscheim i 20 lat pracy artystycznej</b></p> <p>SALA B</p> <p>Katarzyna Witerscheim</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE      |

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                        |
|-------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|
| 11:30-12:15 | <b>Jak w 10 lat zrobić 10 tomów przygód Malutkiego Liska i Wielkiego Dzika</b><br><br>SALA C<br><br>Berenika Kołomycka                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE |
| 11:30-12:00 | <b>Aukcja charytatywna rysunków z uniwersum Batmana</b><br>Na 35. MFKiG na Scenie Głównej powstały rysunki przedstawiające wizerunki Batmana. W tym roku trafią one na aukcję charytatywną na rzecz Łódzkiego Hospicjum dla Dzieci przy ul. Łupkowej. Wylicytowane w trakcie festiwalu prace trafią do zwycięzców po wpłacie funduszy na konto hospicjum.<br><br>SCENA GŁÓWNA                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | INNE                   |
| 12:00-16:00 | <b>Sesje RPG: Martwy Świadek (Wampir Maskarada edycja 20-lecie)</b><br>System: Wampir Maskarada edycja 20-lecie<br><br>Czas trwania: około 4 godziny<br><br>Liczba miejsc na 1 sesję: 2-5<br><br>Prowadzący: Hubert<br><br>Trigger: śmierć, krew, rasizm, seksizm, manipulacja, korupcja, zwłoki, pająki, przemoc, tortury<br><br>Opis: Nowy Jork, rok 1923. Miasto żyje nocą – jazz rozbrzmiewa w spelunkach, a mafia trzyma ulice twardą ręką. Za fasadą prohibicji i nocnych klubów kryje się jednak coś więcej niż tylko gangsterzy i skorumpowani gliniarze. W cieniu kanałów, w chłodnych murach kostnic i w tajnych barach nocni władcy miasta prowadzą własne, krwawe interesy. <b>Uwaga! Sesja dla osób 18+</b><br><br><br>STREFA GIER BEZ PRĄDU | SESJE RPG              |
| 12:00-13:30 | <b>Warsztaty malowania figurek</b><br>Grupa 2<br><br>STREFA GIER BEZ PRĄDU<br><br>Michał Buczkowski                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | WARSZTATY              |
| 12:00-13:00 | <b>30 lat Jeża Jerzego</b><br><br>SALA A<br><br>Tomasz Lew Leśniak<br>Rafał Skarżycki                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE |

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                             |
|-------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|
| 12:00-13:00 | <b>Premiery komiksów niezależnych</b><br>Premiery komiksów niezależnych: Błażej Kurowski, Mateusz Michnowicz, Andrzej Włudecki, Piotr Biczyski, Patryk El, Margot Ćma, Krzysztof Churski (AKT), Konrad Okoński, Ottoich, Difman Comics Tomasz Tomaszewski, Łukasz Jagielski, Beata Pytko, Yelly Studio, Damian Andrzejewski, Karol Gumowski.<br><br>SALA D<br><br>Andrzej Włudecki<br>Patryk El<br>Margot Ćma<br>Konrad Okoński<br>Tomasz Tomaszewski<br>Łukasz Jagielski<br>Beata Pytko [NIEAKTYWNY]<br>Yelly Studio<br>Damian Andrzejewski<br>Karol Gumowski<br>Błażej Kurowski<br>Mateusz Michnowicz<br>Krzysztof Churski<br>Ottoich                                                            | PANELE<br>DYSKUSYJNE        |
| 12:00-13:00 | <b>Flippery wczoraj, dziś i jutro - analogowa zabawa w cyfrowym świecie</b><br>W czym tkwi fenomen pinballa i dlaczego odbijanie piłeczki po stole może konkurować z grami wideo? Razem z mistrzami i popularyzatorami tej rozrywki przekonamy się, jak w pełnej ekranów i wirtualnych doznań rzeczywistości czerpać radość z fizycznej rywalizacji i jak wejść do społeczności pasjonatów flipperów.<br><br>SALA E<br><br>Łukasz Działkiewicz<br>Wojciech Kałużny<br>Bartosz Słomczyński                                                                                                                                                                                                          | SPOTKANIE -<br>GRY WIDEO    |
| 12:00-13:00 | <b>Schreiber vs Szrajber: Play Again czy New Game? Nostalgia kontra innowacja we współczesnych grach</b><br>Branża gier coraz częściej oferuje graczom sequele, prequele, remake'i, remastery i rebooty dawnych hitów. Twórcy wciąż sięgają do znanych uniwersów i przypominają lubianych bohaterów, co rodzi pytanie o miejsce dla nowych pomysłów i świeżych tytułów. Porozmawiamy zatem o trendach, które kształtują dzisiejszy rynek elektronicznej rozrywki, o balansie między sentymentem a innowacją oraz o tym, jakie wyzwania stoją przed twórcami i odbiorcami w erze odgrzewanych... kotletów... napiszmy bezpiecznie: klasyków.<br><br>SALA F<br><br>Rafał Szrajber<br>Paweł Schreiber | SPOTKANIE -<br>GRY WIDEO    |
| 12:00-13:00 | <b>Turniej Dobble</b><br>Dobble - uniwersalna gra karciana, w której liczy się spostrzegawczość i szybkość. Znajdź pasujący symbol, zrzuć swoje karty i wygraj!<br><br>STREFA GIER BEZ PRĄDU                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | STREFA<br>GIER BEZ<br>PRĄDU |
| 12:00-12:45 | <b>Wręczenie nagród w komiksowym konkursie dziecięcym "Przepis na przyjaźń"</b><br><br>SCENA GŁÓWNA                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | KONKURSY                    |

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                          |
|-------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|
| 12:00-12:30 | <b>Wzniosłość Frostpunka</b><br><br>SALA H<br><br>Barbara Pawlak                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | SPOTKANIE -<br>GRY WIDEO |
| 12:15-13:15 | <b>Spotkanie wokół książek „Leksykon polskich bohaterów komiksowych” oraz „Komiks i książka obrazkowa. Miejsca wspólne miejsca osobne”</b><br><br>SALA C<br><br>Jerzy Szyłak<br>Adam Rusek<br>Matylda Sęk-Iwanek                                                                                                                                                                                                                                                 | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE   |
| 12:15-12:45 | <b>Prawie 45 minut z Robertem Adlerem - prowadzenie</b><br><br>SALA B<br><br>Robert Adler                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE   |
| 12:30-14:00 | <b>Sean Murphy, Dina Muhammad, Jordi Bayarri, Ryszard Dąbrowski, Tomasz Kontny, Marek Turek i Grzegorz Pawlak, Marcin Rustecki i Jakub Demiańczuk</b><br><br>STREFA AUTOGRAFÓW<br><br>Sean Murphy<br>Dina Muhammad<br>Jordi Bayarri<br>Marek Turek<br>Tomasz Kontny<br>Grzegorz Pawlak<br>Ryszard Dąbrowski<br>Marcin Rustecki<br>Jakub Demiańczuk                                                                                                               | AUTOGRAFY                |
| 12:30-13:00 | <b>Bawić i uczyć - o grach edukacyjnych</b><br><br>SALA H<br><br>Michał Bamberski                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | SPOTKANIE -<br>GRY WIDEO |
| 12:45-13:15 | <b>Rysujemy na żywo Wiedźmina</b><br>Światowi i krajowi twórcy komiksu rysują postaci z uniwersum "Wiedźmina". Prace, które powstaną w czasie festiwalu, trafią następnie na aukcję charytatywną na rzecz hospicjum dla dzieci Łupkowa.<br><br>SCENA GŁÓWNA<br><br>Bill Sienkiewicz<br>Przemysław Truściński                                                                                                                                                     | POKAZY                   |
| 13:00-15:00 | <b>Czy to zorza polarna czy koniec świata? - warsztaty akwarelowe dla dorosłych z Colartem</b><br>Jak to jest zobaczyć zorzę polarną i jak to jest umieć ją namalować.<br><br>Będziemy malować piękne zjawisko atmosferyczne w formie komiksu w technice akwareli.<br><br>Nauczmy dzielić się plansze na kadry komiksowe i jak panować nad spływającą farbą.<br><br>A nasi bohaterowie zobaczą piękne gwiazdziste niebo.<br><br>SALA G<br><br>Berenika Kołomycka | WARSZTATY                |

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                       |
|-------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|
| 13:00-15:00 | <b>Sesje RPG: W poszukiwaniu kryształów (Star Wars: Force and Destiny)</b><br>System: Star Wars: Force and Destiny<br>Czas trwania: około 2 godzin<br>Prowadzący: Fileus<br><br>Młodzi adepci Mocy trafiają pod opiekę mistrza Yody i wraz z nim wyruszają na wyprawę do starożytnej świątyni Jedi. Wewnątrz czekają nie tylko zagadki i pułapki, ale także próby sprawdzające siłę ducha i serca. Aby zdobyć legendarne kryształy Kyber i skonstruować miecze świetlne, uczniowie będą musieli zmierzyć się ze swoimi lękami i pokonać niebezpieczeństwa świątyni.<br><br>STREFA GIER BEZ PRĄDU                                                                                                                                                                      | SESJE RPG             |
| 13:00-14:00 | <b>"Przerysowani - komiksowe opowieści o samouszkodzeniach" - spotkanie z autorami (M. Siromski)</b><br>"Przerysowani" to zbiór opowieści komiksowych, opartych na prawdziwych przeżyciach osób, które mierzyły się z problemem samookaleczeń. Zaangażowani w album twórcy opowiedzą o kulisach tego unikatowego projektu.<br><br>SALA E<br><br>Tomxyz<br>Ewa Traczykowska<br>Michał Siromski                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | SPOTKANIE AUTORSKIE   |
| 13:00-14:00 | <b>W poszukiwaniu dobrych książek o grach wideo</b><br>W świecie, w którym połowa ludzi gra w gry, a druga połowa podgląda w internecie, jak grają ci pierwsi, wciąż istnieje grupka ludzi, którzy lubią o grach... poczytać w książkach. Stale rosnąca biblioteka poświęconych grom publikacji to także istotny dowód na dojrzewanie elektronicznej rozrywki. Opracowania historyczne, naukowe monografie, wspomnienia twórców, reportaże, poradniki, albumy... – podczas spotkania dowiemy się, co czytać, by lepiej rozumieć gry wideo, a nasi goście – doświadczeni autorzy i wydawcy – zdradzą, jak ciekawie i mądrze pisać o takiej tematyce.<br><br>SALA F<br><br>Zbigniew Jankowski<br>Arkadiusz „Dark Archon” Kamiński<br>Marcin Kosman<br>Bartłomiej Kluska | SPOTKANIE - GRY WIDEO |
| 13:00-14:00 | <b>MKwadrat Podcast Live - PolishOurPrices</b><br>Dlaczego gry w Polsce są czasem najdroższe na świecie i czy mogą być choć trochę tańsze? Czy zwykły gracz ma wpływ na ceny gier w serwisie Steam? O tym, jak oddolna fanowska aktywność próbuje zmiękczyć korporacyjne serca i sprawić, by elektroniczna rozrywka była bardziej przystępna cenowo, publiczności 36. MFKiG opowiedzą inicjatorzy akcji #PolishOurPrices<br><br>SALA H<br><br>Łukasz Drozd<br>Damian Perka                                                                                                                                                                                                                                                                                            | SPOTKANIE - GRY WIDEO |
| 13:00-14:00 | <b>Turniej Pingwin na lodzie</b><br>Pingwin na lodzie - Przełam lody przy grze, w której pechowy pingwin dosłownie traci grunt pod nogami. Biedny nietot wybrał się na spacer i nagle... TRACH! Usłyszał odgłos pękającego lodu.<br><br>STREFA GIER BEZ PRĄDU                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | STREFA GIER BEZ PRĄDU |
| 13:00-13:45 | <b>"Pieskie szczęście", "Trawa" i inne komiksy Keum Suk Gendry-Kim</b><br><br>SALA A<br><br>Keum Suk Gendry-Kim                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | SPOTKANIE AUTORSKIE   |



|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                        |
|-------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|
| 13:00-13:45 | <b>Słupki i pręciki - o komiksie "Botanica"</b><br><br>SALA B<br><br>kth.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE |
| 13:00-13:30 | <b>Kultura i historia Chicano w ich komiksach - dr Bartosz Stuła</b><br>Chicano to społeczność transkulturowa, która narodziła się na kulturowym pograniczu Meksyku i Stanów Zjednoczonych, aby zilustrować problem poszukiwania własnej tożsamości. Dzisiaj przy dużych wpływach języka hiszpańskiego, wpływy tej kultury obecne są w mainstreamie, w tym komiksie. Jako Na przykładzie powieści graficznej jak: Operación Bolívar, czy serii takich jak "El Gato Negro", "Blue Beetle", "Ghost Rider" można zauważyć jak dużą odgrywa ją ta kultura w przestrzeni amerykańskiej i hiszpańskojęzycznej.<br><br>SALA D<br><br>Bartosz Stuła                                                                     | PRELEKCJE              |
| 13:15-14:15 | <b>Otwarte Komiksy (i Tomasz Kołodziejczak) na żywo!</b><br><br>SALA C<br><br>Tomasz Kołodziejczak                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE |
| 13:15-13:45 | <b>Aukcja charytatywna rysunków z uniwersum Batmana</b><br>Na 35. MFKiG na Scenie Głównej powstały rysunki przedstawiające wizerunki Batmana. W tym roku trafią one na aukcję charytatywną na rzecz Łódzkiego Hospicjum dla Dzieci przy ul. Łupkowej. Wylicytowane w trakcie festiwalu prace trafią do zwycięzców po wpłacie funduszy na konto hospicjum.<br><br>SCENA GŁÓWNA                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | INNE                   |
| 13:30-14:00 | <b>Jak i po co powstają publikacje typu "must read before you die" na przykładzie 51 Portuguese Comic Books You Have To Publish Before You Die</b><br>O selekcji i powstawaniu haseł do darmowej książki cyfrowej stworzonej w ramach działania sieci badawczej iCon-MICs (Investigation on Comics and Graphic Novels from the Iberian Cultural Area; 2020-2024). Prelekcja ma na celu przybliżenie kulis pracy redakcyjnej związanej z tworzeniem publikacji, której celem jest połączenie perspektyw naukowej, dydaktycznej oraz promocyjnej (w tym wypadku chodzi o promocję komiksu portugalskiego wśród wydawców komiksowych z krajów zrzeszonych w sieci iCon-MICs).<br><br>SALA D<br><br>Jakub Jankowski | PRELEKCJE              |
| 13:45-14:30 | <b>Czy będziemy smażyć się w piekle?</b><br><br>SALA B<br><br>Krzysztof „Prosiak” Owedyk                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE |
| 14:00-15:30 | <b>Bill Sienkiewicz, Jaouen Salaun, Tomasz Leśniak i Rafał Skarżycki, Katarzyna Witersheim, Fil Wiśniowski</b><br><br>STREFA AUTOGRAFÓW<br><br>Bill Sienkiewicz<br>Jaouen Salaun<br>Tomasz Lew Leśniak<br>Rafał Skarżycki<br>Katarzyna Witersheim<br>Fil Wiśniowski                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | AUTOGRAFY              |

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                             |
|-------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|
| 14:00-15:30 | <b>Warsztaty malowania figurek</b><br>Grupa 3<br><br>STREFA GIER BEZ PRĄDU<br><br>Michał Buczkowski                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | WARSZTATY                   |
| 14:00-15:00 | <b>Spotkajmy się przed czterdziestką. 25 lat magazynu AKT</b><br><br>SALA D<br><br>Piotr Wojciechowski<br>Michał Gasewicz<br>Krzysztof Churski                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE      |
| 14:00-15:00 | <b>Kultowe gry ze strony Cartoon Network</b><br><br>SALA E<br><br>Mateusz Chenc<br>Mateusz Godlewski                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | SPOTKANIE -<br>GRY WIDEO    |
| 14:00-15:00 | <b>40. urodziny Amigi</b><br>Dokładnie 40 lat temu na zatłoczonym rynku komputerów domowych pojawiła się wyprodukowana przez firmę Commodore Amiga. Szokowała możliwościami audiowizualnymi oraz wielozadaniowym systemem operacyjnym. Szybko też doczekała się wielu zastosowań tak rozrywkowych, jak i profesjonalnych. Zwłaszcza niedroga i przyjazna w obsłudze Amiga 500 podbiła serca najmłodszych użytkowników setkami świetnych gier. Podczas spotkania wrócimy do czasów, gdy z komputerem domowym można było się naprawdę zaprzyjaźnić<br><br>SALA F<br><br>Bartek Dramczyk<br>Tomasz „alt_” Marcinkowski<br>Michał Śledziński | SPOTKANIE -<br>GRY WIDEO    |
| 14:00-15:00 | <b>Zwariowane tworzenie poziomów do gier</b><br>O czym musi pamiętać level designer, aby efekt jego pracy był fajny, klarowny i podobał się graczom.<br><br>SALA H<br><br>Jimmy Black                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | SPOTKANIE -<br>GRY WIDEO    |
| 14:00-15:00 | <b>Bitwa Technik – Kolorowanie Komiksu z Colartem</b><br><br>SCENA GŁÓWNA                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | POKAZY                      |
| 14:00-15:00 | <b>Turniej Gobble</b><br>Gobble - kółko i krzyżyk w nowej odsłonie! Oprócz strategii potrzebna jest też dobra pamięć, aby przechytrzyć przeciwnika i ułożyć swoją linię.<br><br>STREFA GIER BEZ PRĄDU                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | STREFA<br>GIER BEZ<br>PRĄDU |
| 14:00-14:45 | <b>Jak Rustecki z Demiańczukiem - rozmowa o książce "Projekt RUST"</b><br><br>SALA A<br><br>Marcin Rustecki<br>Jakub Demiańczuk<br>Szymon Holcman                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE      |

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                          |
|-------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|
| 14:15-15:15 | <b>Kajko i Kokosz w szkicach i rysunkach</b><br><br>SALA C<br><br>Tomasz Kołodziejczak                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | PRELEKCJE                |
| 14:30-15:15 | <b>Mocne historie Mikaela Rossa</b><br><br>SALA B<br><br>Mikael Ross                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE   |
| 15:00-17:00 | <b>„W szafie czy pod łóżkiem – jeśli szukać grozy, to gdzie?”: warsztaty scenariuszowe</b><br>Jakie mamy możliwości straszenia w medium komiksowym? Co składa się na przerażającą scenę, planszę, sekwencję kadrów? Jak pracować z grozą na poziomie scenariusza? Jak straszyć w dialogu? Jak konstruować budzących strach antagonistów? Na warsztatach spróbujemy odpowiedzieć na te i inne pytania, wszelką teorię przepracowując w serii praktycznych zadań.<br><br>SALA G<br><br>Piotr Szulc    | WARSZTATY                |
| 15:00-16:00 | <b>TRUST the process</b><br><br>SALA A<br><br>Przemysław Truściński                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE   |
| 15:00-16:00 | <b>Wydarzenia komiksowe - panel dyskusyjny</b><br>Udział biorą: Daniel Gizicki, Fil Wiśniowski, Łukasz Mazur, Marcin Medziński, Tadeusz Końko<br><br>SALA D<br><br>Daniel Gizicki<br>Łukasz Mazur<br>Marcin Medziński<br>Fil Wiśniowski<br>Tadeusz Końko                                                                                                                                                                                                                                            | PANELE<br>DYSKUSYJNE     |
| 15:00-16:00 | <b>Sprawa Andrzeja D. - premiera gry nieoczywistej</b><br>Marcin Borkowski, redaktor naczelny kultowego magazynu „Top Secret”, a także indyk-weteran, który pierwszą grę (Puszka Pandory) stworzył w roku 1986, a już za drugą (Pendrive znaleziony w trawie) został nominowany do Paszportu Polityki, opowie nam o swojej trzeciej, najbardziej oryginalnej produkcji – The Case of Andrew D. – która właśnie teraz trafia do rąk graczy.<br><br>SALA F<br><br>Marcin Borkowski<br>Paweł Schreiber | SPOTKANIE -<br>GRY WIDEO |
| 15:00-16:00 | <b>Jak z tym AI rzeczywiście jest?</b><br>Co nieco o wszechobecnej ostatnio, także w grach wideo, sztucznej inteligencji. Pogląd mówcy na ten temat oraz sesja live coding, by pokazać, jak nowa technologia nas nie zastąpi. Spróbujemy skorzystać z agenta AI i stworzyć prostą aplikację, a później pocujemy ból tego, jak to działa w kolejnych etapach.<br><br>SALA H<br><br>Rafał Wielkopolan                                                                                                 | SPOTKANIE -<br>GRY WIDEO |

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                             |
|-------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|
| 15:00-16:00 | <b>Turniej Eye2eye</b><br>Eye2eye - to szybka, kieszonkowa gra karciana polegająca na pojedynkach, w której dwóch graczy wykorzystuje błąd, przebiegłość i zręczność, aby pokonać przeciwnika.<br><br>STREFA GIER BEZ PRĄDU                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | STREFA<br>GIER BEZ<br>PRĄDU |
| 15:00-15:45 | <b>Jeszcze więcej opowieści Grabarza</b><br><br>SALA E<br><br>Piotr Wojciechowski                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE      |
| 15:00-15:30 | <b>Rysujemy na żywo Wiedźmina</b><br>Światowi i krajowi twórcy komiksu rysują postaci z uniwersum "Wiedźmina". Prace, które powstaną w czasie festiwalu, trafią następnie na aukcję charytatywną na rzecz hospicjum dla dzieci Łupkowa.<br><br>SCENA GŁÓWNA<br><br>Gyula Pozsgay<br>Karol KRL Kalinowski                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | POKAZY                      |
| 15:15-16:00 | <b>Ćwierć wieku Kultury, ale i Gniewu - spotkanie z wydawcą</b><br><br>SALA B<br><br>Szymon Holcman                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE      |
| 15:15-15:45 | <b>"Wydział 7" do czytania i do grania</b><br><br>SALA C<br><br>Tomasz Kontny<br>Marek Turek<br>Grzegorz Pawlak<br>Radosław Koch                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE      |
| 15:30-18:30 | <b>Sesje RPG: W Ba Sing Se nie ma żadnej wojny (Avatar Legends RPG)</b><br>System: Avatar Legends RPG<br>Czas trwania: około 3 godziny<br>Prowadzący: Fileus<br><br>„Przecież to spisek, nie ma żadnej wojny. Żołnierze na ulicach, godzina policyjna czy racje żywnościowe to tylko dla waszego dobra, a dymy za murami to warsztaty fajerwerków. Inżynierowie z Narodu Ognia pomagają nam w maszynach, a Król Ziemi zaprasza do SPA nad jeziorem Lao Gai.”<br>Sesja w klimacie Avatar Legends: znane lokacje, gagi i postacie, nacisk na kreatywność, mało rzutów kostkami.<br><br>STREFA GIER BEZ PRĄDU | SESJE RPG                   |
| 15:30-17:00 | <b>Iwan Kypibida i Julia Wus, Robert Adler, Karol Kalinowski i Elżbieta Żukowska</b><br><br>STREFA AUTOGRAFÓW<br><br>Krzysztof Nowak<br>Robert Adler<br>Elżbieta Żukowska<br>Karol KRL Kalinowski<br>Iwan Kypibida<br>Julia Wus                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | AUTOGRAFY                   |

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                       |
|-------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|
| 15:30-16:00 | <b>Aukcja charytatywna rysunków z uniwersum Batmana</b><br>Na 35. MFKiG na Scenie Głównej powstały rysunki przedstawiające wizerunki Batmana. W tym roku trafią one na aukcję charytatywną na rzecz Łódzkiego Hospicjum dla Dzieci przy ul. Łupkowej. Wylicytowane w trakcie festiwalu prace trafią do zwycięzców po wpłacie funduszy na konto hospicjum.<br><br>SCENA GŁÓWNA                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | INNE                  |
| 15:45-16:30 | <b>"W ciszy przeszłości" - o kobietach i przemianach w ich życiu przez pryzmat rodziny</b><br><br>SALA E<br><br>Joanna Zagner-Kołat                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | SPOTKANIE AUTORSKIE   |
| 16:00-23:45 | <b>30 lat komiksów po bandzie – LIKWIDATOR Dąbrowskiego</b><br>Seria komiksów „Likwidator” Ryszarda Dąbrowskiego to złowroga, choć paradoksalnie też humorystyczna, arcykomiksowa fantazja uwolniona ze smyczy poprawności politycznej, humanizmu, pacyfizmu i tolerancji, z okowów ostrożności, umiaru, wydelikaczonego taktu i krępującego realizmu. Sam Likwidator to niemal esencja komiksowej poetyki nurtu superbohaterskiego - typ bohatera o jakim niemal każdy skrycie marzy, by choć na kilka dni zaistniał w realu i zrobił tzw. „porządek”. Dlatego postać ta ma charakter do pewnego stopnia uniwersalny i w swoisty sposób popularny, choć wielu zapewne chciałoby go po swojemu, mniej lub bardziej, zmodyfikować ideowo i wizualnie.<br><br>Fragment tekstu promocyjnego do albumu „The Best of Likwidator”<br><br>WYSTAWY | WYSTAWY               |
| 16:00-18:00 | <b>Konkurs cosplay</b><br><br>SCENA GŁÓWNA<br><br>Issabel Cosplay<br>Kula Cosplay<br>Lynx Den                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | KONKURSY              |
| 16:00-17:00 | <b>Batman, Jezus, Chrononauci - Sean Murphy i jego komiksy.</b><br><br>SALA A<br><br>Sean Murphy                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | SPOTKANIE AUTORSKIE   |
| 16:00-17:00 | <b>To idzie młodość, czyli "Produkt" Nr 25 premierowo</b><br><br>SALA C<br><br>Jan Sławiński<br>Anna Krztoń<br>Sylvia Lou Kaźmierczak<br>Krzysztof Nowak<br>Marcin Łuczak<br>Michał Śledziński                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | SPOTKANIE AUTORSKIE   |
| 16:00-17:00 | <b>Wirtualna rzeczywistość w grach wideo (MKwadrat Podcast Live)</b><br>Technologie VR obiecują graczom szansę pełniejszego zanurzenia się w świecie gry, nowe mechaniki rozgrywki i sposoby sterowania oraz bardziej realistyczne interakcje z towarzyszami zabawy. Do tego spadające ceny sprzętu czynią te doświadczenia coraz bardziej dostępnymi. Jednak, choć istnieją znakomite tytuły potwierdzające wielki potencjał tkwiący w virtual reality, VR w grach wideo wciąż pozostaje bardziej ciekawostką niż standardem. Dlaczego tak się dzieje? Co wirtualna rzeczywistość przyniesie graczom w przyszłości? Czy kiedyś wszyscy założymy gogle, by przemierzać cyfrowe krainy?<br><br>SALA F<br><br>Łukasz Drozd<br>Damian Perka                                                                                                   | SPOTKANIE - GRY WIDEO |

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                             |
|-------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|
| 16:00-17:00 | <p><b>O czym myślę, kiedy myślę o graniu?</b></p> <p>Gameplay, zasady, balans, flow, imersja, interfejs, świat, fabuła... Gry wideo oferują całą gamę punktów zaczepienia, dominujących jako tematy rozmów graczy, będąc swoistą matrycą myślenia o medium, zestawem „filtrów”, przez które przyglądamy się zarówno poszczególnym tytułom, jak i doświadczeniu ogrywania ich. Jak gramy w gry? W jakie gry gramy? Jak bardzo różnimy się wzajemnie jako gracze? I co z tego wynika dla gier i ich twórców?</p> <p>SALA H</p> <p>Kamil Jędrasiak</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | SPOTKANIE -<br>GRY WIDEO    |
| 16:00-17:00 | <p><b>Turniej Dobble</b></p> <p>Dobble - uniwersalna gra karciana, w której liczy się spostrzegawczość i szybkość. Znajdź pasujący symbol, zrzuć swoje karty i wygraj!</p> <p>STREFA GIER BEZ PRĄDU</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | STREFA<br>GIER BEZ<br>PRĄDU |
| 16:00-16:45 | <p><b>JP Ahonen i komiksowy black metal - spotkanie z autorem serii "Belzebubs"</b></p> <p>SALA B</p> <p>JP Ahonen</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE      |
| 16:00-16:30 | <p><b>Coś tu nie gra - czyli słów kilka o najgorszych i najdziwniejszych komiksowych adaptacjach gier video - dr Paweł Gąsowski</b></p> <p>Fraza "im gorzej, tym lepiej" może i brzmi jak oksymoron, ale wcale nie musi tak być! Wyruszymy do krainy absurda, ekstremitasów i niewiarygodnie dziwacznych komiksowych adaptacji gier video i odkryjemy w tych pokracznych twórczych nieprzebrane pokłady uroku, komizmu i przemyczonej pomiędzy wierszami historii obu dziedzin".</p> <p>SALA D</p> <p>Paweł Gąsowski</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | PRELEKCJE                   |
| 16:30-17:15 | <p><b>Historia, plany i marzenia - 10 lat wydawnictwa Scream Comics</b></p> <p>SALA E</p> <p>Radosław Koch</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE      |
| 16:30-17:00 | <p><b>Gra wyobraźni w nurcie ART-Punk RPG: Jak współczesny komiks wpływa na estetykę gier fabularnych - mgr Karol Patoła</b></p> <p>Gry fabularne (ang. role-playing games), są nowym zjawiskiem transmedialnym, które w dużym stopniu wpłynęło na różne dziedziny współczesnej kultury, w tym literaturę, film oraz gry wideo jak również komiks. Głębsza analiza porównawcza obu mediów: komiks fantastyczny i gra fabularna pokazuje, że relacja pomiędzy nimi nakreśliła nowy nurt w projektowaniu gier: ART-Punk RPG. Jednocześnie wiele współczesnych powieści graficznych czerpie swoje inspiracje z gier wyobraźni, również w Polsce. Elementy komiksowe obecne w dzisiejszych grach fabularnych pełnią ważną funkcję wizualną, estetyczną oraz narracyjną, a źródła niektórych trendów projektowych stosowanych w szeroko pojętym medium gier fabularnych można znaleźć w sztuce komiksowej, między innymi w komiksie z gatunku fantastyki i komiksie superbohaterskim.</p> <p>SALA D</p> <p>Karol Patoła</p> | PRELEKCJE                   |
| 16:45-17:45 | <p><b>Jak to było z TM-Semic - spotkanie z redakcją wydawnictwa</b></p> <p>SALA B</p> <p>Marcin Rustecki<br/>Waldemar Tevnell<br/>Arkadiusz Wróblewski</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE      |

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                          |
|-------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|
| 17:00-19:00 | <p><b>Jak wprowadzić w ruch swoją opowieść - warsztaty komiksowe</b></p> <p>„Czy komiks najpierw czytamy czy oglądamy?”- to, do dziś nurtujące pytanie, zwłaszcza pochodzące od osób spoza komiksowego świata nie posiada jednoznacznej odpowiedzi. Celem warsztatów jest zapoznanie uczestników z językiem komiksu – wyjątkowym i unikalnym,</p> <p>Tym razem warsztaty będą koncentrowały się jak wprowadzić w ruch sekwencję obrazków i stworzyć poprawnie narrację. W części praktycznej uczestnicy stworzą własną, krótką – złożoną z kilku stron opowieść komiksową</p> <p>SALA G</p> <p>Rafał Szłapa</p> | WARSZTATY                |
| 17:00-18:30 | <p><b>David Matchavariani, Krzysztof Nowak, Joanna Kołat-Zagner, Artur Ruducha</b></p> <p>STREFA AUTOGRAFÓW</p> <p>Krzysztof Nowak<br/>Artur Ruducha<br/>David Matchavariani<br/>Joanna Zagner-Kołat</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | AUTOGRAFY                |
| 17:00-18:30 | <p><b>Warsztaty malowania figurek</b><br/>Grupa 4</p> <p>STREFA GIER BEZ PRĄDU</p> <p>Michał Buczkowski</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | WARSZTATY                |
| 17:00-18:00 | <p><b>Egmont w planach i zapowiedziach</b></p> <p>SALA A</p> <p>Martyna Chrzanowska</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | PRELEKCJE                |
| 17:00-18:00 | <p><b>Polygamia i początki growego internetu w Polsce</b></p> <p>O czasach, gdy wywodząca się z IRC-a, Usenetu i blogów grupa pasjonatów gier wideo próbowała przełamać monopol tradycyjnych mediów na publicystykę poświęconą elektronicznej rozrywce, opowiedzą nam: Piotr Gnyp, założyciel Polygamii, oraz Konrad Hildebrand i Marcin Kosman, kolejni redaktorzy naczelni tego kultowego serwisu.</p> <p>SALA F</p> <p>Piotr Gnyp<br/>Konrad Hildebrand<br/>Marcin Kosman<br/>Bartłomiej Kluska</p>                                                                                                          | SPOTKANIE -<br>GRY WIDEO |
| 17:00-18:00 | <p><b>Chciałbym zrobić grę, ale...</b></p> <p>... coś mi przeszkadza. Brakuje mi umiejętności, pieniędzy, czasu, zespołu... Nie brakuje mi natomiast świetnych pomysłów i wierzę, że gra, którą sobie wymarzyłem, spodoba się graczom. Podczas spotkania założyciel i lider studia Serious Sim, współautor m.in. gier Radio Commander oraz Heading Out opowie, jak pokonać wszystkie przeszkody w drodze do celu i naprawdę zrobić grę, która zadziwi świat.</p> <p>SALA H</p> <p>Jakub Bukała</p>                                                                                                              | SPOTKANIE -<br>GRY WIDEO |

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                             |
|-------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|
| 17:00-18:00 | <b>Turniej Pingwin na lodzie</b><br>Pingwin na lodzie - Przełam lody przy grze, w której pechowy pingwin dosłownie traci grunt pod nogami. Biedny niełat wybrał się na spacer i nagle... TRACH! Usłyszał odgłos pękającego lodu.<br><br>STREFA GIER BEZ PRĄDU                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | STREFA<br>GIER BEZ<br>PRĄDU |
| 17:00-17:45 | <b>„Borka i Sambor” - finał serii komiksowej Elżbiety Żukowskiej i Karola Kalinowskiego</b><br>Premiera finałowego albumu historycznej serii komiksowej dla młodych czytelników, wydawanej przez Muzeum Początków Państwa Polskiego w Gnieźnie.<br><br>SALA C<br><br>Elżbiera Żukowska<br>Karol KRL Kalinowski                                                                                                                                                                                                                                                               | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE      |
| 17:00-17:45 | <b>Co teraz będzie, Żółty Kurczaku?</b><br><br>SALA D<br><br>Fil Wiśniowski                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | PRELEKCJE                   |
| 17:15-18:00 | <b>Gyula Pozsgay i komiksowe opowieści o lotnikach</b><br><br>SALA E<br><br>Gyula Pozsgay                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE      |
| 17:45-18:45 | <b>Piotr Szulc, Paweł Rzodkiewicz, Mateusz Wiśniewski - recepta na dobre opowieści.</b><br><br>SALA C<br><br>Piotr Szulc<br>Paweł Rzodkiewicz<br>Mateusz Wiśniewski                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE      |
| 17:45-18:45 | <b>Old Boy - o tym, dlaczego warto być cierpliwym</b><br>Opowieść o porwanym na wiele lat i nagle wypuszczonym Shinichim Goto była dotychczas znana polskim fanom głównie za sprawą 2 ekranizacji filmowych. Teraz jednak - po latach czekania - doczekaliśmy się także wydania całej mangi w naszym kraju nad Wisłą. Czy warto było czekać? Zapraszam na prelekcję o fenomenie “Old Boya”, jego wpływie na światową popkulturę, zakończonym właśnie krajowym wydaniem oraz o tym dlaczego wciąż cierpliwość jest cnotą fana mangi.<br><br>SALA D<br><br>Krzysztof Pielaszek | MANGA<br>CORNER             |
| 17:45-18:30 | <b>Pora na Michaela DeForge'a - spotkanie z autorem "Znam cię"</b><br><br>SALA B<br><br>Michael DeForge                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE      |
| 18:00-19:00 | <b>Czemu te gry działają źle?</b><br>Dlaczego gry działają coraz gorzej, mimo tego że nasze komputery i konsole są coraz to mocniejsze? I czy możemy temu zaradzić? Poznajmy sztuczki używane przez twórców gier, które mają im pomagać z optymalizacją, i dowiedzmy się, jak wygląda szukanie błędów w stogu cyfrowego siana.<br><br>SALA H<br><br>Adam „Szopen” Andrzejczak                                                                                                                                                                                                | SPOTKANIE -<br>GRY VIDEO    |



|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                       |
|-------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|
| 18:00-19:00 | <b>30 lat wkroczenia Mortal Kombat na wielkie ekrany. Czy skrywa jeszcze jakieś tajemnice?</b><br>Trzydzieści lat temu miliony dzieciaków na całym świecie wykrzykiwały pod kinami „Mortal Kombat” nie mogąc się doczekać mordobicia na wielkim ekranie. Ta filmowa adaptacja była jednak tylko jedną z wielu inkarnacji i sposobów, w jaki Mortal Kombat opanował serca i dusze. Ale czy wszystkie były genialne? A może skryły się tak straszne, że aż boimy się o nich pamiętać?<br><br>SALA A<br><br>Julian Jeliński                                                                                                                      | PRELEKCJE             |
| 18:00-18:45 | <b>"Wiedźmineczka" - spotkanie z autorami komiksu</b><br><br>SALA E<br><br>Katarzyna Grzyb<br>Katarzyna Kraińska<br>Marcin Zwierzchowski                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | SPOTKANIE AUTORSKIE   |
| 18:00-18:30 | <b>Jak dobrze zacząć w gamedevie - spotkanie z zespołem DVD Unicorns</b><br>O sposobach na udany debiut na rynku gier wideo opowiedzą ci, którym ta sztuka się udała – zespół DVD Unicorns, twórcy Bytebond, kooperacyjnej gry logicznej osadzonej we wnętrzu komputera. Czy są jakieś cechy i umiejętności szczególnie przydatne w karierze w tej branży? Czy znaczenie ma wybór szkoły lub studiów? Czy sam pomysł na grę wystarczy, by wejść do gamedevu? Wreszcie: jak sprawić, by świat, w którym powstają tysiące gier rocznie, dostrzegł autorów i ich dzieło?<br><br>SALA F<br><br>Rafał Szrajber<br>Filip Łydorczyk<br>Filip Mazurek | SPOTKANIE - GRY WIDEO |
| 18:30-19:15 | <b>Tomasz Motał o swoim komiksie "Traum 1999!" - prelekcja</b><br><br>SALA B<br><br>Tomasz Motał                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | SPOTKANIE AUTORSKIE   |
| 18:45-19:30 | <b>Oto "Yorgi" - spotkanie z Jerzym Ozgą i Dariuszem Rzontkowskim</b><br><br>SALA D<br><br>Dariusz Rzontkowski<br>Jerzy Ozga                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | SPOTKANIE AUTORSKIE   |
| 18:45-19:15 | <b>Jak zostać matką natury? - Agata Wawryniuk i Robert Sienicki prezentują nową serię "Roślinny Ogródek Działkowy"</b><br><br>SALA C<br><br>Robert Sienicki<br>Agata Wawryniuk                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | SPOTKANIE AUTORSKIE   |
| 20:00-21:00 | <b>Gala wręczenia nagród 36. MFKiG</b><br><br>SALA A                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | INNE                  |
| 21:30-22:00 | <b>Wernisaż wystawy Likwidatora</b><br><br>WYSTAWY                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | WYSTAWY               |

SUNDAY 28 SEPTEMBER

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |           |
|-------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| 09:00-17:00 | <b>PHOTomodeBOOK</b><br>Autorski projekt wystawienniczy Rafała Szrajbera, który od lat przemierza światy gier wideo w poszukiwaniu pięknych i interesujących kadrów, by zamkniętym w fotografii obrazem utrwalić wirtualne środowiska i ich mieszkańców, zapisać emocje, momenty i widoki. Goście 36. MFKiG jako pierwsi zobaczą zdjęciową dokumentację jego kolejnej podróży.<br><br>WYSTAWY                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | WYSTAWY   |
| 10:00-18:00 | <b>TRUST the Process</b><br>Monograficzna wystawa czasowa prezentująca prace jednego z czołowych polskich artystów komiksowych średniego pokolenia, Przemysława Truścińskiego. Ekspozycja zawiera niemal pół tysiąca oryginalnych rysunków, ilustracji, plansz komiksowych i wprawek graficznych, w tym także kultowe już grafiki z "Andzi" czy serii "Wiedźmin", przy której artysta współpracował z CD PROJEKT RED. Ekspozycja czasowa możliwa do zwiedzania indywidualnie bądź w ramach biletu na ekspozycję stałą. Wystawa przeznaczona dla dorosłych i starszej młodzieży. W trakcie MFKiG - wstęp na wystawę za okazaniem opaski festiwalowej.<br><br><i>Kurator wystawy: Jakub Woynarowski</i><br><br>WYSTAWY                                                                                                                                   | WYSTAWY   |
| 10:00-18:00 | <b>Robert Adler. Komiksy i ilustracje</b><br>Robert Adler, należący do średniego pokolenia twórców, jest autorem posiadającym mocną kartę niekwestionowanego mistrza polskiego komiksu współczesnego. Charakterystyczna ekspresyjna kreska, znakomity warsztat, lekkość prowadzenia narracji, to jego znaki rozpoznawcze. Szerokiemu gronu odbiorców znany przede wszystkim jako współautor (z Tobiaszem Piątkowskim) sztandarowego dzieła „48 stron”, parodystycznej serii komiksów pełnej zabawy słowno-obrazkowej oraz aluzji do innych mediów popkultury. Robert Adler jest także autorem rysunków satyrycznych (w tym erotycznych serii w boli-blogu), ilustracji, czy grafik na potrzeby gier komputerowych. W trakcie MFKiG - wstęp na wystawę za okazaniem opaski festiwalowej.<br><br><i>Kurator wystawy: Wojciech Łowicki</i><br><br>WYSTAWY | WYSTAWY   |
| 10:00-12:00 | <b>Najbardziej zwariowane warsztaty komiksowe na świecie!!!</b><br>Przyjdź, pobazgraj, pośmiej się, zostań mistrzem komiksu i... pokonaj sztuczną inteligencję!<br><br>Podczas warsztatów odpowiemy sobie na pytania:<br>-czy prawdziwy artysta może bazgrać?<br>-czy można narysować film?<br>-czy można zagrać na rysunku?<br>-dlaczego sztuczna inteligencja jest głupia?<br><br>Przyjdźcie całą rodziną! Zrobimy prawdziwą, komiksową rewolucję! Podczas warsztatów będziemy nie tylko rysowali, ale także rzucali, krzyczeli, łapali i bazgrali!<br><br>SALA G<br><br>Robert Trojanowski                                                                                                                                                                                                                                                          | WARSZTATY |
| 10:00-11:30 | <b>Warsztaty malowania figurek</b><br>Grupa 1<br><br>STREFA GIER BEZ PRĄDU<br><br>Michał Buczkowski                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | WARSZTATY |

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                        |
|-------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|
| 10:00-11:00 | <p><b>Jak wygląda codzienność polskiego Dartha Vadera? Pokaz filmu dokumentalnego „Dobrze, że nosimy maski” i spotkanie z twórcami</b></p> <p>„Dobrze, że nosimy maski” to portret człowieka perfekcjonisty, który wcielając się w fikcyjne postacie z Gwiezdnych Wojen, mierzy się z realnym życiem: pracą, duchowością i potrzebą przynależności. To intymna, pełna humoru, ale i wzruszeń historia pasji, która staje się sposobem na życie. Czasem trzeba założyć maskę, żeby pokazać swoją prawdziwą twarz...</p> <p>SALA A</p> <p>Bohdan Reva<br/>Bartosz Pawłowski<br/>Konrad Kobus</p>                                                                                    | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE |
| 10:00-10:45 | <p><b>Jordi Bayarri i wybitni naukowcy</b></p> <p>SALA B</p> <p>Jordi Bayarri</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE |
| 10:00-10:45 | <p><b>"Drakulic jedzie do urzędu" Jana Mazura, Mikołaja Ratki i Henryka Glazy</b></p> <p>Jan Mazur<br/>Jan Mazur<br/>Henryk Glaza<br/>Jan Mazur<br/>Mikołaj Ratka</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                        |
| 10:00-10:45 | <p><b>"Drakulic jedzie do urzędu" Jana Mazura, Mikołaja Ratki i Henryka Glazy</b></p> <p>SALA C</p> <p>Jan Mazur<br/>Jan Mazur<br/>Henryk Glaza<br/>Jan Mazur<br/>Mikołaj Ratka</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE |
| 10:15-11:15 | <p><b>Golden Kamuy - krwawa wyprawa do świata Kamujów oraz Ainów</b></p> <p>11 lat od premiery w Japonii doczekaliśmy się wydania dość niezwykłego mangowego hitu - "Golden Kamuy". Ten tytuł opowiadający o poszukiwaniu skradzionego złota na Hokkaido na początku XX wieku, od lat wciąż i wciąż pojawiał się na listach oczekiwań polskich fanów. Czas więc sprawdzić czy ta jednocześnie brutalna, ale i poetycka opowieść warta była tych lat wyczekiwania! A przy okazji może i warto przypomnieć postać Bronisława Piłsudskiego (ta, to brat tego Piłsudskiego), który był jednym z najwybitniejszych badaczy kultury Ainów?</p> <p>SALA D</p> <p>Krzysztof Pielaszek</p> | MANGA<br>CORNER        |
| 10:30-14:30 | <p><b>Sesje RPG: By kwiaty zakwitły na pustyni (Diuna: Przygody w Imperium)</b></p> <p>System: Diuna: Przygody w Imperium<br/>Czas trwania: około 4 godziny<br/>Prowadzący: Fileus</p> <p>Arrakis, pustynna planeta pod jarzmem Harkonnenów. Małe rody uwikłane w drobne intrygi, aż jeden z książąt mówi „dość” i znika tuż po próbie negocjacji. Agenci muszą odkryć prawdę i ochronić młodą dziedziczkę przed losem ojca. Do gry wystarczy znajomość filmów „Diuna”, bez potrzeby czytania książek.</p> <p>STREFA GIER BEZ PRĄDU</p>                                                                                                                                           | SESJE RPG              |

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                       |
|-------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|
| 10:30-13:30 | <b>Sesje RPG: Last Things Last (Delta Green)</b><br><br>System: Delta Green<br>Czas trwania: 3 godziny<br>Sesja do 4 graczy<br>Prowadzący: Magiczny Krzysztof<br><br>Opis: Agent Delta Green, Clyde Baughman, został odnaleziony, martwy. Jesteście wysłani, żeby pozbyć się wszelkich dowodów jego przynależności do organizacji, i ustalić przyczynę zgonu, zanim zjawią się służby porządkowe. Czy zdążycie na czas? Czy znalezione dowody będą proste do likwidacji? Czy może cała akcja rozwinie się w większą przygodę? Dołącz, żeby się przekonać!<br><b>Uwaga! Sesja dla osób 16+</b><br><br>STREFA GIER BEZ PRĄDU | SESJE RPG             |
| 10:45-11:30 | <b>Kolejny sezon wcale nie takiej spadającej gwiazdy</b><br><br>SALA C<br><br>Marcin Podolec                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | SPOTKANIE AUTORSKIE   |
| 10:45-11:30 | <b>Krótką historią długiej wojny - Julia Wus i Iwan Kypibida</b><br><br>SALA B<br><br>Julia Wus<br>Iwan Kypibida                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | SPOTKANIE AUTORSKIE   |
| 11:00-12:45 | <b>Łącząc światy: od planszówek, przez UX, po książki z zagadkami — twórczość Michała Gołąba Gołębiowskiego</b><br>Prowadzenie Paweł „Kaczmar” Kaczmarek<br><br>SALA F<br><br>Michał "Gołąb" Gołębiowski                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | STREFA GIER BEZ PRĄDU |
| 11:00-12:30 | <b>Bill Sienkiewicz, Tomasz Motał, Marcin Adamczyk, Wojciech Birek, kth., Przemysław Truściński, Paweł Piechnik</b><br><br>STREFA AUTOGRAFÓW<br><br>Paweł Piechnik<br>Bill Sienkiewicz<br>Tomasz Motał<br>Wojciech Birek<br>kth.<br>Przemysław Truściński<br>Marcin "GunarDAN" Adamczyk                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | AUTOGRAFY             |
| 11:00-12:00 | <b>Spotkanie z Alexeyem Sityanovem, twórcą gier S.T.A.L.K.E.R 2, Chernobylite i innych</b><br><br>SALA A<br><br>Alexey Sityanov                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | SPOTKANIE - GRY WIDEO |
| 11:00-12:00 | <b>Turniej Gobble</b><br>Gobble - kółko i krzyżek w nowej odsłonie! Oprócz strategii potrzebna jest też dobra pamięć, aby przechrztyć przeciwnika i ułożyć swoją linię.<br><br>STREFA GIER BEZ PRĄDU                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | STREFA GIER BEZ PRĄDU |

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                        |
|-------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|
| 11:00-11:45 | <b>Trzy wymiary historii, spotkanie z twórcami komiksu "Trójwymiar"</b><br><br>SALA E<br><br>Paweł Rzodkiewicz<br>Paweł Garwol<br>Małgorzata Kozłowska<br>Jakub Kwiatkowski<br>Magdalena Łabaziewicz<br>Marta Szulc                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE |
| 11:00-11:30 | <b>Rysujemy na żywo Wiedźmina</b><br>Światowi i krajowi twórcy komiksu rysują postaci z uniwersum "Wiedźmina". Prace, które powstaną w czasie festiwalu, trafią następnie na aukcję charytatywną na rzecz hospicjum dla dzieci Łupkowa.<br><br>SCENA GŁÓWNA<br><br>Tomasz Lew Leśniak<br>Błażej Kurowski                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | POKAZY                 |
| 11:15-12:15 | <b>„Nauzykaa z krainy wiatru” Hayao Miyazakiego – komiksowe i filmowe arcydzieło</b><br>W tym roku polski czytelnik w końcu będzie mógł przeczytać w naszym języku komiksową wersję „Nauzyki z krainy wiatru” – jednego z najważniejszych i najbardziej znanych tytułów azjatyckiej popkultury. To właśnie od „Nauzyki” zaczęła się wielka kariera Hayao Miyazakiego, założyciela filmowego studia Ghibli. Opowiem o tym dlaczego to dzieło jest tak ważne, jak to jest, że zyskało taką popularność również i w naszym europejskim świecie oraz jak wytrzymało próbę czasu.<br><br>SALA D<br><br>Tomasz Kozłowski          | MANGA<br>CORNER        |
| 11:30-12:30 | <b>Komiksy dla dzieci Egmontu - o swojej pracy opowiadają Meago, Maciek Kur, Piotr Bednarczyk, Ola Machoń i Wiktor Talaga</b><br><br>SALA B<br><br>Maciej Kur<br>Piotr Bednarczyk<br>Aleksandra Machoń<br>Wiktor Talaga<br>Magdalena Meago Kania                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE |
| 11:30-12:30 | <b>Dobrymi chęciami Hell's Kitchen jest wybrukowane - co czyni wyjątkowym komiksowego Daredevila</b><br>Nie zna strachu, ani kiepskich runów. Współtworzony przez Stana Lee, zdefiniowany na nowo przez Franka Millera, a od ponad dwóch dekad trzymający stale (poza "Shadowland") dobry poziom w swojej solowej serii. Walczący o sprawiedliwość literą prawa na sali sądowej i pięściami na ulicach Nowego Jorku. Katolik w stroju diabła czyniący boską pracę na ziemi. Podyskutujmy o rogatym Śmiałku, który co rusz odradza się niczym feniks z popiołów.<br><br>SALA C<br><br>Bartosz Józefiak<br>Damian Maksymowicz | PANELE<br>DYSKUSYJNE   |
| 11:30-12:00 | <b>Aukcja charytatywna rysunków z uniwersum Wiedźmina</b><br>Powstałe w trakcie 36. MFKiG rysunki przedstawiające wizerunki Wiedźmina trafią na aukcję charytatywną na rzecz Łódzkiego Hospicjum dla Dzieci przy ul. Łupkowej. Wylicytowane w trakcie festiwalu prace pojadą do zwycięzców po wpłacie funduszy na konto hospicjum.<br><br>SCENA GŁÓWNA                                                                                                                                                                                                                                                                      | INNE                   |

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |           |
|-------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| 11:45-12:45 | <b>Futurystyczna architektura w komiksie</b><br><br>SALA E<br><br>Andrzej Jarczewski                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | PRELEKCJE |
| 12:00-16:00 | <b>Sesje RPG: Martwy Świadek (Wampir Maskarada edycja 20-lecie)</b><br>System: Wampir Maskarada edycja 20-lecie<br><br>Czas trwania około 4 godzin<br><br>Liczba miejsc na 1 sesję: 2-5<br><br>Prowadzący: Hubert<br><br>Trigger: śmierć, krew, rasizm, seksizm, manipulacja, korupcja, zwłoki, pająki, przemoc, tortury<br><br>Opis: Nowy Jork, rok 1923. Miasto żyje nocą – jazz rozbrzmiewa w spelunkach, a mafia trzyma ulice twardą ręką. Za fasadą prohibicji i nocnych klubów kryje się jednak coś więcej niż tylko gangsterzy i skorumpowani gliniarze. W cieniu kanałów, w chłodnych murach kostnic i w tajnych barach nocni władcy miasta prowadzą własne, krwawe interesy. <b>Uwaga! Sesja dla osób 18+</b>                                |           |
| 12:00-16:00 | <b>Sesje RPG: Martwy Świadek (Wampir Maskarada edycja 20-lecie)</b><br>System: Wampir Maskarada edycja 20-lecie<br><br>Czas trwania: około 4 godziny<br><br>Liczba miejsc na 1 sesję: 2-5<br><br>Prowadzący: Hubert<br><br>Trigger: śmierć, krew, rasizm, seksizm, manipulacja, korupcja, zwłoki, pająki, przemoc, tortury<br><br>Opis: Nowy Jork, rok 1923. Miasto żyje nocą – jazz rozbrzmiewa w spelunkach, a mafia trzyma ulice twardą ręką. Za fasadą prohibicji i nocnych klubów kryje się jednak coś więcej niż tylko gangsterzy i skorumpowani gliniarze. W cieniu kanałów, w chłodnych murach kostnic i w tajnych barach nocni władcy miasta prowadzą własne, krwawe interesy. <b>Uwaga! Sesja dla osób 18+</b><br><br>STREFA GIER BEZ PRĄDU | SESJE RPG |
| 12:00-14:00 | <b>Warsztaty mangowe dla dzieci - Izumi Yoshida</b><br>Rysowanie w stylu mangi to czysta przyjemność!<br>Urocze postacie o dużych, pełnych emocji oczach to charakterystyczny element japońskiej ilustracji komiksowej.<br>Podczas warsztatów młodzi artyści poznają kluczowe cechy stylu mangowego oraz nauczą się podstawowych technik rysunkowych, takich jak:<br>- Proporcje twarzy i ciała postaci mangowych<br>- Wyrażanie emocji poprzez mimikę i gesty<br>- Tworzenie dynamicznych pozycji i ruchu<br>- Cieniowanie i nadawanie głębi ilustracji<br>Uczestnicy dowiedzą się także, jakie umiejętności są niezbędne, by rozwijać się jako rysownicy i jak pracować nad własnym stylem.<br><br>SALA G<br><br>Izumi Yoshida                      | WARSZTATY |
| 12:00-13:30 | <b>Warsztaty malowania figurek</b><br>Grupa 2<br><br>STREFA GIER BEZ PRĄDU<br><br>Michał Buczkowski                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | WARSZTATY |

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                             |
|-------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|
| 12:00-13:00 | <b>Komiksowe manifesty Diny Muhammad</b><br><br>SALA A<br><br>Dina Muhammad                                                                                                                                                                                                                                                              | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE      |
| 12:00-13:00 | <b>Rozstrzygnięcie konkursu na pasek komiksowy im. Zbigniewa Lengrena o statuetkę Profesora Filutka</b><br><br>SCENA GŁÓWNA                                                                                                                                                                                                              | KONKURSY                    |
| 12:00-13:00 | <b>Turniej Eye2eye</b><br>Eye2eye - to szybka, kieszonkowa gra karciana polegająca na pojedynkach, w której dwóch graczy wykorzystuje błąd, przebiegłość i zręczność, aby pokonać przeciwnika.<br><br>STREFA GIER BEZ PRĄDU                                                                                                              | STREFA<br>GIER BEZ<br>PRĄDU |
| 12:15-12:45 | <b>Komiks po okładce. O dodatkach komiksowych, które do nas przemawiają. Case „Zabójczego żartu”</b><br><br>SALA D<br><br>Matylda Sęk-Iwanek                                                                                                                                                                                             | PRELEKCJE                   |
| 12:30-14:00 | <b>Sean Murphy, Michael DeForge, Piotr Dumala, Meago, Maciek Kur, Piotr Bednarczyk, Ola Machoń, Wiktor Talaga</b><br><br>STREFA AUTOGRAFÓW<br><br>Sean Murphy<br>Michael DeForge<br>Maciej Kur<br>Magdalena Meago Kania<br>Piotr Bednarczyk<br>Aleksandra Machoń<br>Wiktor Talaga<br>Piotr Dumala                                        | AUTOGRAFY                   |
| 12:30-13:30 | <b>Batpanel dyskusyjny: Przygody rodziny Wayne'ów</b><br>W doborowym gronie podyskutujemy o tym, jak niepozorny komiks internetowy stał się popkulturowym fenomenem oraz o tym, dlaczego rodzina to najlepsze co mogło się przytrafić Mrocznemu Rycerzowi.<br><br>SALA C<br><br>Michał Siromski<br>Wojciech Nelec<br>Małgorzata Chudziak | PANELE<br>DISKUSYJNE        |
| 12:30-13:15 | <b>Jaouen Salaun i jego kosmiczne opowieści</b><br><br>SALA B<br><br>Jaouen Salaün<br>Jakub Syty                                                                                                                                                                                                                                         | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE      |
| 12:45-13:30 | <b>"D.E.A.lers", czyli punk według Marcina "GunarDana" Adamczyka</b><br><br>SALA E<br><br>Marcin "GunarDAN" Adamczyk                                                                                                                                                                                                                     | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE      |

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                             |
|-------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|
| 12:45-13:15 | <p><b>Życie własne w komiksie: Nieustająca popularność komiksów autobiograficznych</b></p> <p>Niniejsza prelekcja poruszy temat komiksów autobiograficznych; przedstawi ich historię, jak stały się istotne dla medium komiksu, oraz dlaczego nadal się cieszą dużą popularnością, w tym w Polsce. Jako przykłady zostaną przytoczone klasyczne jak i nowe tytuły-prelekcja również zwróci uwagę na wybrane przekłady (Kaczki, Blankets) angielsko-polskie.</p> <p>SALA D</p> <p>Elżbieta Niewiadoma</p> | PRELEKCJE                   |
| 13:00-14:45 | <p><b>Od pasji do projektu — jak Print &amp; Play otwiera drogę do świata gier planszowych.</b></p> <p><b>Rozmowa z Radkiem Ignatów</b></p> <p>Prowadzenie Paweł „Kaczmar” Kaczmarek</p> <p>SALA F</p> <p>Radosław Ignatów</p>                                                                                                                                                                                                                                                                           | STREFA<br>GIER BEZ<br>PRĄDU |
| 13:00-14:00 | <p><b>Powrót Billa Sienkiewicza do krainy przodków</b></p> <p>SALA A</p> <p>Bill Sienkiewicz</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE      |
| 13:00-14:00 | <p><b>Turniej Dobble</b></p> <p>Dobble - uniwersalna gra karciana, w której liczy się spostrzegawczość i szybkość. Znajdź pasujący symbol, zrzuć swoje karty i wygraj!</p> <p>STREFA GIER BEZ PRĄDU</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | STREFA<br>GIER BEZ<br>PRĄDU |
| 13:00-13:30 | <p><b>Rysujemy na żywo Wiedźmina</b></p> <p>Światowi i krajowi twórcy komiksu rysują postaci z uniwersum "Wiedźmina". Prace, które powstaną w czasie festiwalu, trafią następnie na aukcję charytatywną na rzecz hospicjum dla dzieci Łupkowa.</p> <p>SCENA GŁÓWNA</p> <p>kth.</p> <p>Marcin Podolec</p>                                                                                                                                                                                                 | POKAZY                      |
| 13:15-14:15 | <p><b>Gdzie się zaczyna powieść graficzna. Spotkanie z twórcami „Leksykonu powieści graficznych” i autorami haseł</b></p> <p>SALA B</p> <p>Justyna Czaja<br/>Michał Wolski<br/>Tomasz Żaglewski<br/>Jerzy Szyłak<br/>Michał Traczyk<br/>Matylda Sęk-Iwanek<br/>Jakub Jankowski<br/>Wojciech Birek</p>                                                                                                                                                                                                    | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE      |



|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                      |
|-------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|
| 13:15-14:15 | <b>Ai Yazawa i jej mangowe uniwersum</b><br>Twórczość Ai Yazawy znana jest czytelnikom mang na całym świecie, a tytułów takich jak Nana, Paradise Kiss, Kagen no Tsuki czy Gokinjo Monogatari (polski tytuł Sąsiedzka Opowieść) fankom gatunku josei przedstawiać nie trzeba. Przyjrzyjmy się uniwersum Ai Yazawy, gdzie wątkom z poszczególnych mang zdarza się przeplatać ze sobą, a postaci wiedzą, że występują na kartach komiksu.<br><br>SALA D<br><br>Aleska                                                                                                                                                                                          | MANGA<br>CORNER      |
| 13:30-14:30 | <b>Kill All Superheroes. O kondycji gatunku z twórcami polskich herosów</b><br>Superman czy Fantastyczna Czwórka? Marvel czy DC? A może jednak Image i polski niezał? Herosi w pelerynach przebyli długą drogę od komiksów gazetowych po sam Hollywood i z powrotem. O zawirowanych dziejach entuzjastów rajtuzów porozmawiamy z twórcami tych polskich (Ćmy, Blera, Incognito, Lunatyka i Lisa). Excelsior!<br><br>SALA E<br><br>Mateusz Godlewski<br>Karol Porzycki<br>Zuzanna Sokół<br>Piotr Czarnecki<br>Łukasz Ciżmowski<br>Kacper Wilk<br>Tomasz R. Borkowski<br>Tomasz Grodecki<br>Alan Gajewski<br>Jakub Oleksów<br>Dariusz Stańczyk<br>Rafał Szłapa | PANELE<br>DYSKUSYJNE |
| 13:30-14:00 | <b>Aukcja charytatywna rysunków z uniwersum Wiedźmina</b><br>Powstałe w trakcie 36. MFKiG rysunki przedstawiające wizerunki Wiedźmina trafią na aukcję charytatywną na rzecz Łódzkiego Hospicjum dla Dzieci przy ul. Łupkowej. Wylicytowane w trakcie festiwalu prace pojadą do zwycięzców po wpłacie funduszy na konto hospicjum.<br><br>SCENA GŁÓWNA                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | INNE                 |
| 14:00-16:00 | <b>To Twój komiks – Ty jesteś autorem - prelekcja z elementami warsztatów</b><br>Zostań autorem komiksu - twórcy Best Comics wraz z publicznością stworzą komiks, przechodząc przez najważniejsze etapy budowania świata i fabuły.<br><br>SALA G<br><br>Ottoich<br>Aga Tutu Szymańska                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | WARSZTATY            |
| 14:00-15:30 | <b>Keum Suk Gendry-Kim, Gyula Pozsgay, Marcin Podolec, Mikael Ross, Berenika Kołomycka</b><br><br>STREFA AUTOGRAFÓW<br><br>Keum Suk Gendry-Kim<br>Marcin Podolec<br>Mikael Ross<br>Gyula Pozsgay<br>Berenika Kołomycka                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | AUTOGRAFY            |

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                             |
|-------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|
| 14:00-15:00 | <b>Enrico Marini, czyli od Cygana do Batmana</b><br><br>SALA A<br><br>Enrico Marini<br>Jakub Syty                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE      |
| 14:00-15:00 | <b>Turniej Pingwin na lodzie</b><br>Pingwin na lodzie - Przełam lody przy grze, w której pechowy pingwin dosłownie traci grunt pod nogami. Biedny niełatw wybrał się na spacer i nagle... TRACH! Usłyszał odgłos pękającego lodu.<br><br>STREFA GIER BEZ PRĄDU                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | STREFA<br>GIER BEZ<br>PRĄDU |
| 14:15-15:15 | <b>Maratony komiksowe</b><br><br>SALA D<br><br>Anna "AnAn" Batorowska<br>Patryk "Lutek" Lutrzykowski<br>Mar Bogdanis                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | PANELE<br>DYSKUSYJNE        |
| 14:15-15:00 | <b>Dorosłe przygody Mariana Walentynowicza - spotkanie z autorem biografii ojca Koziółka Matołka, Markiem Górlikowskim</b><br><br>SALA B<br><br>Marek Górlikowski                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE      |
| 14:30-15:15 | <b>Naznaczony Wojciech Birek - spotkanie z rysownikiem</b><br><br>SALA C<br><br>Wojciech Birek                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE      |
| 14:30-15:15 | <b>David Matchavariani, czyli komiks prosto z Gruzji</b><br><br>SALA E<br><br>David Matchavariani                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE      |
| 15:00-17:00 | <b>Sesje RPG: Ucieczka z Żelaznej Gwiazdy (Star Wars: Edge of the Empire)</b><br>System: Star Wars: Edge of the Empire<br>Czas trwania: około 2 godziny<br>Prowadzący: Fileus<br><br>Gracze jako przemytnicy i łowcy skarbów lądują na zapomnianej stacji wojskowej w rozległym pasie asteroid. W najgłębszych zakamarkach stacji i pod powierzchnią żelaznych asteroid czekają porzucone zasoby i skarby, które każdemu gwiazdnemu piratowi przyniosą doskonały zysk. Czy zdołacie naprawić uszkodzony statek i uciec, zanim systemy stacji zaczną was ścigać? Szybka akcja, ekscytujące testy umiejętności i starcie z bezwzględnyymi maszynami czekają na was.<br><br>STREFA GIER BEZ PRĄDU | SESJE RPG                   |
| 15:00-16:45 | <b>"Ameryka" według Piotra Dumala.</b><br><br>SALA B<br><br>Piotr Dumala                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE      |
| 15:00-16:45 | <b>Od szkicu do stołu — jak prototyp staje się grą. Spotkanie z Maciejem Czaplickim</b><br>Prowadzenie Paweł „Kaczmar” Kaczmarek<br><br>SALA F<br><br>Maciej Czaplicki                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | STREFA<br>GIER BEZ<br>PRĄDU |

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                             |
|-------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|
| 15:00-16:30 | <b>Warsztaty malowania figurek</b><br>Grupa 3<br><br>STREFA GIER BEZ PRĄDU<br><br>Michał Buczkowski                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | WARSZTATY                   |
| 15:00-16:00 | <b>Jak opowiedzieć dobrą historię w świecie Wiedźmina? - spotkanie z twórcami serii</b><br>Bohaterów znamy: Ciri, Geralt, Yennefer, Triss, Jaskier... Ale co dalej? Czego potrzebujemy, by stworzyć wiedźmińską historię? Jak powstają książki i gry w wiedźmińskim świecie? Specyficzny nastrój, moralna ambiwalencja, szczególny zbiór inspiracji: słowiańskich, celtyckich, germańskich... Czy to wszystko?<br>O tym, jak opowiedzieć dobrą historię w świecie Wiedźmina opowiedzą: Andrzej Sapkowski, który ten świat stworzył i na kartach książek osadza w nim kolejne historie oraz Adam Badowski - szef studia CD PROJEKT RED, które Wiedźmina przeniosło do świata gier wideo.<br><br>SALA A<br><br>Andrzej Sapkowski<br>Adam Badowski                                                                                                                                                                                                   | SPOTKANIE -<br>GRY WIDEO    |
| 15:00-16:00 | <b>Turniej Gobble</b><br>Gobble - kółko i krzyżyk w nowej odsłonie! Oprócz strategii potrzebna jest też dobra pamięć, aby przechrzyć przeciwnika i ułożyć swoją linię.<br><br>STREFA GIER BEZ PRĄDU                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | STREFA<br>GIER BEZ<br>PRĄDU |
| 15:00-15:30 | <b>Rysujemy na żywo Wiedźmina</b><br>Światowi i krajowi twórcy komiksu rysują postaci z uniwersum "Wiedźmina". Prace, które powstaną w czasie festiwalu, trafią następnie na aukcję charytatywną na rzecz hospicjum dla dzieci Łupkowa.<br><br>SCENA GŁÓWNA<br><br>Sean Murphy<br>Jaouen Salaün                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | POKAZY                      |
| 15:15-16:15 | <b>Funky Bler - spotkanie z Rafałem Szłapą</b><br><br>SALA E<br><br>Rafał Szłapa                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE      |
| 15:15-16:00 | <b>"Inicjacja" - o nowym komiksowym projekcie opowiada Marcin Pryt</b><br><br>SALA C<br><br>Marcin Pryt                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | SPOTKANIE<br>AUTORSKIE      |
| 15:15-16:00 | <b>Superbohaterowie dawniej i dziś, czyli dlaczego wciąż potrzebujemy bohaterskich narracji</b><br>Podobieństwa między bohaterami komiksów a herosami widoczne są zarówno w mocach i strojach (np. superszybki Flash ma przy kostkach błyskawice, które do złudzenia przypominają skrzydlate sandały Hermesa), ale i deklaratywnym – Jerry Siegel współtwórca postaci Supermana w jednym z wywiadów wprost stwierdził, że inspiracją dla niego byli dwaj herosi: Herakles (siła) oraz... Możesz, który podobnie jak KAL-EL był sierotą, kimś z zewnątrz, przygarniętym przez nową społeczność, której postanowił służyć i wieść ją ku lepszemu. Prelegentka wspomni też o "Siedmiu duchowych prawach superbohaterów", czyli bestsellerowym podręczniku braci Chopra, którzy wywodzą z historii superbohaterskich ogólnoludzkie prawdy i pokazują, jak korzystając z nich, można stawać się lepszym człowiekiem.<br><br>SALA D<br><br>Edyta Janiak | PRELEKCJE                   |

|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                       |
|-------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|
| 15:30-17:00 | <p><b>Enrico Marini, JP Ahonen, Rafał Szłapa, Dariusz Stańczyk, Jakub Oleksów, Alan Gajewski, Tomasz Grodecki, Kacper Wilk, Tomasz R. Borkowski, Zuzanna Sokół, Piotr Czarnecki i Łukasz Ciżmowski</b></p> <p>STREFA AUTOGRAFÓW</p> <p>JP Ahonen<br/>Enrico Marini<br/>Rafał Szłapa<br/>Łukasz Ciżmowski<br/>Piotr Czarnecki<br/>Zuzanna Sokół<br/>Tomasz R. Borkowski<br/>Kacper Wilk<br/>Tomasz Grodecki<br/>Alan Gajewski<br/>Jakub Oleksów<br/>Dariusz Stańczyk</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | AUTOGRAFY             |
| 15:30-16:00 | <p><b>Aukcja charytatywna rysunków z uniwersum Wiedźmina</b></p> <p>Powstałe w trakcie 36. MFKiG rysunki przedstawiające wizerunki Wiedźmina trafią na aukcję charytatywną na rzecz Łódzkiego Hospicjum dla Dzieci przy ul. Łupkowej. Wylicytowane w trakcie festiwalu prace pojadą do zwycięzców po wpłacie funduszy na konto hospicjum.</p> <p>SCENA GŁÓWNA</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | INNE                  |
| 15:45-16:30 | <p><b>Dyspozycja na wypadek śmierci - Jakub Topor</b></p> <p>SALA B</p> <p>Jakub Topor</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | SPOTKANIE AUTORSKIE   |
| 16:00-22:00 | <p><b>30 lat komiksów po bandzie – LIKWIDATOR Dąbrowskiego</b></p> <p>Seria komiksów „Likwidator” Ryszarda Dąbrowskiego to złowroga, choć paradoksalnie też humorystyczna, arcykomiksowa fantazja uwolniona ze smyczy poprawności politycznej, humanizmu, pacyfizmu i tolerancji, z okowów ostrożności, umiaru, wydelikaczonego taktu i krępującego realizmu. Sam Likwidator to niemal esencja komiksowej poetyki nurtu superbohaterskiego - typ bohatera o jakim niemal każdy skrycie marzy, by choć na kilka dni zaistniał w realu i zrobił tzw. „porządek”. Dlatego postać ta ma charakter do pewnego stopnia uniwersalny i w swoisty sposób popularny, choć wielu zapewne chciałoby go po swojemu, mniej lub bardziej, zmodyfikować ideowo i wizualnie.</p> <p>Fragment tekstu promocyjnego do albumu „The Best of Likwidator”</p> <p>WYSTAWY</p> | WYSTAWY               |
| 16:00-17:00 | <p><b>Turniej Eye2eye</b></p> <p>Eye2eye - to szybka, kieszonkowa gra karciana polegająca na pojedynkach, w której dwóch graczy wykorzystuje błąd, przebiegłość i zręczność, aby pokonać przeciwnika.</p> <p>STREFA GIER BEZ PRĄDU</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | STREFA GIER BEZ PRĄDU |
| 16:00-17:00 | <p><b>Komiksowa adaptacja "Dziennika Dawida Sierakowiaka" - rozmowa autorów Michała Arkusińskiego i Katarzyny Tośty</b></p> <p>SALA C</p> <p>Katarzyna Tośta<br/>Michał Arkusiński</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | SPOTKANIE AUTORSKIE   |

16:00-16:30    **40 lat Conturu vs "Leksykon komiksu łódzkiego"**

PRELEKCJE

SALA D

Piotr Kasiński